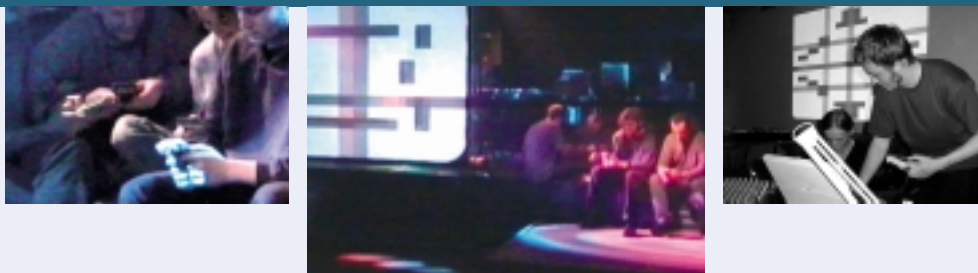


Jaroslav Kujda

Gameboyzz Orchestra



Der Anlass für die Gründung des „gameboyzz orchestra“ lag im völligen Fehlen künstlerischer Initiativen und Aktivitäten mit der kultigen GameBoy-Konsole. Der GameBoy ist ein 8-Bit-Handheld-Computer. Die ungewöhnlich schwachen (archaischen) technischen Parameter waren eine Herausforderung und mit ein Grund für die Gründung des „gameboyzz orchestra“.

Wir sind eine unorthodoxe Gruppe und setzen sowohl die neueste Technik als auch Retro-Technologien ein, wie sie von den in der *Micromusic Society* zusammengeschlossenen Musikern verwendet wird, deren Motto „Lowtech-Musik für Hightech-Leute“ ist – www.micromusic.net. Die eingesetzte Software ist speziell für die GameBoy-Konsole geschrieben (Tracker, Sequencer, Drum Machine etc.; live generierte Töne und Spiele). Videoprojektionen, Lichteffekte, Rauch usw. begleiten die Musik.

Aus dem Englischen von Michael Kaufmann

In Cooperation with Polnisches Jahr in Österreich 2002.